



**Fracción IV: El tabulador de Dietas, sueldos y salarios; El sistema de premios, estímulos y recompensas y las reglas para su aplicación; así como una lista de importe ejercido por concepto de gastos de representación en el ejercicio del encargado o comisión.**

Samahil, Yucatán a 04 de Febrero del 2016

**Asunto:** Respuesta a requerimiento de información.

L.P.M. Nidia L. Moo Cob Titular de la UMAIP de Samahil.  
Presente.

En respuesta a su oficio sin número, relativo al requerimiento de información que a la letra dice: "Con fundamento en el artículo 37 fracción I de la Ley de Acceso a la Información Pública para el Estado y los Municipios de Yucatán, por este medio, me permito solicitarle la documentación:

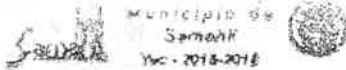
- El sistema de premios, el sistema de estímulos y el sistema recompensas y las reglas para la aplicación de cada uno de dichos sistemas.

Que se hubiere generado durante el período comprendido de Octubre a Diciembre del 2015 relativo al artículo 9 fracción IV del mismo ordenamiento, para efectos de su publicación en términos de lo señalado en la ley antes citada".

Le informo que de conformidad con el artículo 88 fracciones I, VII y VI de la Ley de Gobierno de los Municipios del Estado de Yucatán, y que después de haber realizado una búsqueda exhaustiva en los archivos que se encuentran en esta unidad administrativa a mi cargo, se concluye que no es posible entregar la información solicitada, toda vez que en el período antes señalado no se ha generado, recibido, ni aprobado documento alguno que contenga el sistema de premios, EL Sistema de estímulos y el sistema de recompensas y las reglas para la aplicación de cada uno de dichos sistemas del H. Ayuntamiento de Samahil.

Sin otro particular, quedo de Usted para cualquier aclaración.

Atentamente



C. Paulino Moo Ku  
Tesorero Municipal

L.P.M. Nidia L. Moo Cob Titular del UMAIP  
Fecha de actualización de la Información: 10 de Febrero del 2016



10 FEB 2016

UNIDAD MUNICIPAL DE ACCESO  
A LA INFORMACIÓN PÚBLICA  
DE SAMAHIL