



Fracción IV.- El sistema de premios, estímulos y recompensas y las reglas para su aplicación.

Sinanché, Yucatán a 28 de octubre de 2014.

Asunto: Respuesta a requerimiento de información

No. de oficio: S/N

L.A. EDWARD PALMA MALDONADO

Nombre del Titular de la UMAIP de Sinanché, Yuc.

PRESENTE

En respuesta a su oficio sin número , relativo al requerimiento de información que a la letra dice: "Con fundamento en el artículo 37 fracción I de la Ley de Acceso a la Información Pública para el Estado y los Municipios de Yucatán, por este medio, me permito solicitarle el siguiente documento:

- **El sistema de premios, estímulos y recompensas y las reglas para su aplicación.**

Que se hubiere generado durante el período comprendido *del 01 de julio al 30 de septiembre de 2013, del 01 de octubre al 31 de diciembre de 2013, del 01 de enero al 31 de marzo de 2014, del 01 de abril al 30 de junio de 2014, del 01 de julio al 30 de septiembre de 2014.* Relativo al artículo 9 fracción IV del mismo ordenamiento, para efectos de su publicación en términos de lo señalado en la ley antes citada".

Le informo que de conformidad con el artículo 88 fracciones I, VII y VIII de la Ley de Gobierno de los Municipios del Estado de Yucatán, y que después de haber realizado una búsqueda exhaustiva en los archivos que se encuentran en esta unidad administrativa a mi cargo, se concluye que no es posible entregar la información solicitada, toda vez que en el período antes señalado no se ha generado, recibido, ni aprobado en sesión de cabildo, documento alguno que contenga el sistema de premios, estímulos y recompensas y las reglas para su aplicación del H. Ayuntamiento de Sinanché, Yuc

Sin otro particular, quedo de Usted para cualquier aclaración.

Atentamente

L.E. RIGOBERTO SAURI ESPINOSA

Tesorero Municipal del H. Ayuntamiento de Sinanché, Yuc.



H. AYUNTAMIENTO
TESORERO
2012 - 2015
SINANCHÉ, YUCATÁN

Nombre y Firma del Titular de la UMAIP:

L.A. Edward Palma Maldonado

Fecha de actualización de la información:

30/oct/2014