



H. AYUNTAMIENTO 2012 – 2015
 TEKAX, YUCATÁN
 SINDICO MUNICIPAL

**FRACCION XIV. EL PADRON INMOVILIARIO DEL H. AYUNTAMIENTO DE
 TEKAX, 2012-2015.**

BIEN	UBICACIÓN.
PALACIO MUNICIPAL DE TEKAX	C.50 X 53 Y 55 S/N COL. CENTRO
COMANDANCIA MUNICIPAL	C. 48 X 39 Y 41
CASETA DE POLICIA	COLONIA "CHUNCHUCUN"
CASETA DE POLICIA	COLONIA "CHOBENCHEN"
CASETA DE POLICIA	C. 54 X 33 COLONIA "SAN IGNACIO"
CASETA DE POLICIA	C. 50 X 61(FINAL)COLONIA "LA UNION"
CASETA DE POLICIA	COLONIA "YOXCHEKAX"
CASETA DE POLICIA	COLONIA "SOLIDARIDAD"
CASETA DE POLICIA	COLONIA "SANTA MARIA" CARRETERA A PETO
CATASTRO MUNICIPAL	C. 41 X 50 Y 48 AVE. RICARDO PALMERIN
BIBLIOTECA MUNICIPAL	C. 51 X 62 Y 64 COL. SAN FRANCISCO
DIF MUNICIPAL	C. 53 X 50 Y 52 CENTRO
ESPACIO DE ALIMENTACIÓN "LA SONRISA DE UN NIÑO"	COLONIA SOLIDARIDAD
ESPACIO DE ALIMENTACIÓN "LA CASA DONDE SE REUNEN LOS NIÑOS"	COLONIA SAN FRANCISCO
ESPACIO DE ALIMENTACION "LA ESPERANZA"	COMISARIA DE BECANCHEN
ESPACIO DE ALIMENTACION"LA CASA DE LOS NIÑOS"	COMISARIA DE MACYAM
ESPACIO DE ALIMENTACION "MUNDO DE LOS NIÑOS"	COMISARIA DE SAN LUIS
ESPACIO DE ALIMENTACION "SIN NOMBRE"	COMISARIA DE PENCUYUT
CEMENTERIO MUNICIPAL	C. 57 X 68
CEMENTERIO MUNICIPAL (2)	C. 57 X 68
CAMPO DEPORTIVO "LA UNIÓN"	C. 50 X 61 (FINAL) COL. "LA UNIÓN"
UNIDAD DEPORTIVA	CARRETERA A PETO
CAMPO DE BEISBOL "LA MIELERA"	COL. MIRA FLORES
CAMPO DE BEISBOL "CHUNCHUCUN"	C. 30 X 37 Y 39 COL. CHUNCHUCUN
CAMPO DE BEISBOL "FRANCO AGUILAR"	COL. CHOBENCHEN
CAMPO DE FUTBOL "VICENTE"	C. 39 X 44 Y 42 COL. LAZARO CARDENAS



H. AYUNTAMIENTO 2012 – 2015
TEKAX, YUCATÁN
SINDICO MUNICIPAL

ESQUIVEL"	
CAMPO DE FUTBOL "SAN IGNACIO"	C. 54 X 37 Y 35 COL. SAN IGNACIO
CANCHA DEPORTIVA POLI FUNCIONAL	C. 41 X 50 Y 48 AV. RICARDO PALMERÍN
CENTRO HISTÓRICO LA ERMITA	C. 51 X 61 (FINAL)
MERCADO MUNICIPAL	C. 50 X 51 Y 53 CENTRO
RASTRO MUNICIPAL	C. 51 , SALIDA A MERIDA, YUCATAN.
CANCHA MUNICIPAL	C. 50 X 53 Y 55 S/N COL. CENTRO

ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN: OCTUBRE 2012.

RESPONSABLE DEL AREA:



H. AYUNTAMIENTO
SINDICO MUNICIPAL
2012 - 2015
TEKAX, YUCATAN